

Bevor ihr die Gruppenstunde durchführt müsst ihr den Teilnehmer\*innen entweder ein Paket mit den nötigen Materialien zukommen lassen oder ihnen eine Einkaufsliste geben.

Folgendes Material wird benötigt:

- 400g Mehl
- 200g Salz
- 2 EL Zitronensäure oder 2 TL Weinsäure
- 500ml kochendes Wasser
- 3 EL Speiseöl
- Lebensmittelfarbe
- Außerdem: Eine große Schüssel und einen Handmixer

### Einstieg:

Alle Teilnehmer\*innen sollen gemeinsam ein Bild auf dem Whiteboard malen zu einem bestimmten Thema, ohne sich abzusprechen. z.B. Mein Traumhaus, Liebstes Urlaubsziel...

### Action:

#### 1. Knete selbst herstellen

Wir wollen heute Knete selbst machen. Das brauchen wir im Anschluss auch noch für ein gemeinsames Spiel.

Bei dem Zusammenmischen der Zutaten braucht ihr keine bestimmte Reihenfolge einhalten. Wichtig ist nur, dass ihr kochendes Wasser nehmt.

Ihr gebt einfach alle Zutaten nach und nach in eine große Schüssel und mixt das Ganze mit einem Handrührgerät gut durch. Anschließend knetet ihr die Masse mit den Händen zu einem geschmeidigen Teig (so wie bei Plätzchenteig). **!!!Vorsichtig sein, weil es noch heiß sein könnte!!!**

Wenn die Knetmasse fertig ist, könnt ihr direkt mit dem Färben beginnen.

Die Farbe muss ordentlich eingeknetet werden. Am besten nimmt man flüssige oder Gelfarbe. Ihr könnt entweder den kompletten Teig in einer Farbe färben oder auch unterteilen und verschieden Farben einkneten.

Haltbarkeit: Wenn man die Knete gut und luftdicht verpackt, hält sie etwa ein halbes Jahr. Nehmt dafür z.B. Frischhaltefolie, aber nicht in Alufolie! Wegen dem Salz würde diese sich nach und nach auflösen.

Nun könnt ihr mit Hilfe der Knete noch Scharade extrem spielen oder euch zu einer zweiten Stunde treffen und dann dort spielen.

## 2. Scharade extrem spielen

Hier gilt: Je mehr Spielende, desto besser. Mindestens zu dritt solltet ihr aber sein, denn einer von euch leitet das Spiel und der Rest bildet 2 Teams, in denen ihr euch die Begriffe erklärt. Zur Vorbereitung schickt ihr eurer Spielleitung eine Anzahl an Begriffen im privaten Chat (3-5 pro Spieler\*in).

Dann geht's los.

Eine Person hat 60 Sekunden Zeit, der Rest vom Team muss raten. Pro erratenen Begriff gibt es 1 Punkt. Mit dem Kommando weiter, erhält man das nächste Wort. Der Spielleiter sendet das Wort im Privatchat.

Dann wird gewechselt und das nächste Team ist dran. So lange bis alle Begriffe durch sind, dann beginnt die nächste Runde.

Es werden 3 Runden gespielt mit denselben Worten.

1. Runde:

Das Wort muss mit 4 Marshmallows im Mund erklärt werden ohne es zu verwenden.

2. Runde:

Der Begriff muss mit der Knete dargestellt werden.

3. Runde:

Der Begriff muss blind digital gemalt werden.