



WarmingUps

Diese Spiele eignen sich als Eisbrecher und um sich kennenzulernen. Super für Kinder.

Krimskrams-Domino

Material: was man so zuhause hat

Setting: Videokonferenz

Ablauf: Alle sind gleichzeitig aktiv

*Spieler*innenanzahl: 4-20*

Kategorie: drinnen mit Bewegung

Bei diesem Spiel geht es wild durcheinander und manchmal hilft es, um die Ecke denken zu können. So geht's: Die Spielleitung hält einen beliebigen Gegenstand in die Kamera. Nun beginnen alle, einen Gegenstand in ihrer Wohnung zu suchen, der dem Gezeigten in einem von drei Merkmalen gleicht: FARBE, FORM, FUNKTION (FFF). Bei einer weißen Porzellantasse könnten das sein: Ein weißes Blatt Papier, ein Mörser, eine Flasche (aus beiden kann man trinken). Es ist ok, wenn auch mehrere Merkmale übereinstimmen, aber eine zweite Tasse zu holen geht nicht.

Wer als erstes diesen Gegenstand in die Kamera hält, bekommt einen Punkt. Auf ein Startsignal wird der nächste passende Gegenstand zu dem gesucht, der gerade gefunden wurde. Allerdings darf man hier nicht direkt nach dem gleichen Merkmal wie in der Vorrunde suche. Sollte also auf die weiße Tasse ein weißes Blatt Papier gefolgt sein, kann man nicht schon wieder etwas in der selben Farbe in die Kamera halten. Das spielt ihr solange, wie ihr Lust habt und schaut dann, wer die meisten Punkte machen konnte.

Variante: Man kann auch ohne vorgegebene Merkmale spielen, aber dann müssen die Mitspieler*innen sich eigene Verknüpfungen ausdenken. Neben den offensichtlichen können es zum Beispiel Dinge sein, die mit denselben Buchstaben anfangen, die sich auf den Begriff reimen oder beide in eine Schultasche gehören. Da entscheidet dann jeweils die Spielleitung, ob sie das durchgehen lässt. Das ist vermutlich noch witziger, kann aber auch zu hitzigen Diskussionen führen.

Wer hat zuerst...

Material: nichts

Setting: Videokonferenz

Ablauf: Alle sind gleichzeitig aktiv

*Spieler*innenanzahl: 4-20*

Kategorie: drinnen mit Bewegung

Alle Spieler*innen sollen so schnell wie möglich einen bestimmten Gegenstand holen bzw. herstellen und in die Kamera halten. Beispiel: "Wer hat zuerst einen Dosenöffner in der Hand!" Die Person, die am schnellsten ist, bekommt einen Punkt. Gewonnen hat die Person mit den meisten Punkten am Ende des Spiels. Mögliche Gegenstände/ Aufgabenstellungen sind:

- Wer hat zuerst einen selbst gebastelten Papierhut auf dem Kopf!
- Wer sitzt zuerst in eine Bettdecke gewickelt vor der Kamera!
- Wer hat zuerst eine Rolle Klopapier in der Hand!
- Wer hat zuerst Turnschuhe an!
- Wer hat zuerst eine Sonnenbrille auf!
- Wer hat zuerst einen gemalten Schnurrbart im Gesicht!
- Wer hat zuerst ein Karnevalskostüm an!
- Wer hat zuerst ein Kleidungsstück mit KjG-Logo/ Fußballverein an!
- Wer hat zuerst eine Süßigkeit im Mund!
- Wer hat zuerst eine Gießkanne in der Hand!
- Wer hat zuerst eine Nadel mit eingefädeltm Faden in der Hand!

Obstsalat

Material: nichts

Setting: Gemeinsame Videokonferenz

Ablauf: Alle sind gleichzeitig aktiv

*Spieler*innenanzahl: 6-20*

Kategorie: drinnen mit Bewegung

Vor Beginn des Spieles müssen alle Spieler*innen bei sich zuhause so viel Platz schaffen, dass sie entweder um ihren Stuhl oder um ihren Bildschirm laufen können. Wenn alle soweit sind kann das Spiel beginnen. Die Spielleitung teilt jeweils 3-4 Spieler*innen eine Obstsorte zu, z.B. Apfel, Birne, Banane, Pampelmuse. Danach wird eine Person bestimmt die das Spiel beginnt (dies sollte ganz zu Beginn die Spielleitung selbst sein). Diese Person steht quasi „in der Mitte“ und sucht sich 1-2 der zugeteilten Obstsorten aus, die sie laut ruft (am Anfang des Spiels besser nur eine Obstsorte). Nun müssen alle Spieler*innen mit der genannten Obstsorte und die der Person in der Mitte aufstehen, so schnell wie möglich um ihren Stuhl oder Tisch laufen, sich wieder hinsetzen und beide Handflächen in die Kamera halten (Was die Spieler*innen zuhause umrunden ist egal, wichtig ist nur, dass sie ihren Stuhl auf der einen Seite verlassen und von der anderen Seite wieder Platz nehmen). Die Person, die als Letztes ihre Handflächen in die Kamera hält ist die nächste Person, die in der Mitte steht und nennt die nächste Obstsorte. Wenn alle mit dem Spiel vertraut sind, kann die Person in der Mitte auch das Kommando „Obstsalat“ geben. Dann müssen alle Spieler*innen aufstehen und eine Runde drehen. Die Spieler*innen, die nicht laufen müssen übernehmen die Rolle des*der Schiedsrichter*in und schauen, welche Person zuletzt wieder auf ihrem Stuhl sitzt und die Handflächen in die Kamera zeigt.

Was ist das?

Material: ungewöhnliche Alltagsgegenstände, die nicht auf den ersten Blick zu erkennen sind

Setting: Videokonferenz

Ablauf: Alle sind gleichzeitig aktiv

*Spieler*innenanzahl: 4-20*

Kategorie: drinnen ohne Bewegung

Der Reihe nach hält jede*r einen „ungewöhnlichen“ Gegenstand (Beispiele) in die Kamera oder postet ein Foto davon in die Chatgruppe. Abwechselnd können die Personen der Gruppe Fragen zu dem Gegenstand stellen. Wird die Frage mit „Nein“ Beantwortet, darf die nächste Person eine Frage stellen. Es dürfen so lange im Wechsel Fragen gestellt werden, bis der Gegenstand erraten wurde. Die Person, die den Gegenstand korrekt errät, bekommt einen Punkt. Die Reihenfolge kann entweder anhand der Chatliste festgelegt werden oder die Person, die den vorangegangenen Gegenstand errät, darf als nächstes ihren Gegenstand präsentieren.